

FL Studio tips 2

1. Playlist - del 1

(Ble gjennomgått 15. oktober. Det meste av dette fungerer helt tilsvarende i Piano roll)

Zooming:

- Zoom all viser en oversikt over alle clip i Playlist - Ctrl+høyreklikk
- Zoom inn på alle clip som er innenfor et rektangel du definerer - Ctrl+høyreklikk+definere rektangel med musa.
- Zoom vertikalt – Alt+scroll med mushjul
- Zoom horisontalt - Ctrl+scroll med mushjul
- Flytte hele bildet - middle click+dra med musa

Select (velge/merke) clips:

- Velge et clip - Ctrl+venstreklikk
- Velge alle clips innenfor et definert rektangel - Ctrl+venstreklikk+definere rektangel med musa
- Legge til et clip i tillegg til de som er valgt fra før - Ctrl+Shift+venstreklikk

Preview audio (lytte til clip) – Alt+høyreklikk

Mute/unmute clip – Alt Gr+venstreklikk

Slice (klippe/kutte opp) clips - Høyre shift+venstreklikk+dra musa opp/ned over clip
Slice og fjern den minste delen - Høyre shift+høyre klikk+dra musa opp/ned over clip

2. Vinduer

(tillegg til det som står om vinduer i FL Studio tips 1)

- Åpne og lukke vinduer til alle plugins på en mikserkanal – høyreklikk på FX-ikonet på kanalen.

3. Organisering av filer

Når man oppretter et nytt prosjekt i FL uten å manuelt angi hvor man ønsker at prosjektfilene skal lagres, vil filene som default lagres i de samme forhåndsdefinerte mappene og det kan være vanskelig å finne de igjen og vite hvilke filer som tilhører hvilket prosjekt. Som default lagrer FL filene her:

- Prosjektfil (.flp):

FL Studio 11/Data/Projects

- Audiofiler/samples som er importert i prosjektet (feks ved å dra samples fra Browser til Playlist eller til Channel window):

Lagres ikke på nytt, men spilles fra der de ligger.

- Audiofiler/samples som man editerer i Edison eller Newtone og sender til Playlist (klikker på “Send to Playlist”-knappen): FL Studio 11/Data/Patches/Sliced beats

- Audiofiler fra Render audio (Alt+R) fra mikserspor. Her kan man manuelt angi filnavn og

lokasjon ved å høyreklikke på diskett-symbolet i mikseren, men hvis man venstreklikker, lagres filene under:

FL Studio11/Data/Patches/Recorded

Dersom man ønsker full kontroll på alle filene som tilhører et prosjekt, bør man starte alle prosjekter ved å gå inn på Project settings (F11) og angi mappe under General settings – Data folder og klikke på folderen. Da vil alle filene som genereres i prosjektet **etter** at du anga dette lagres under denne mappen. Dette har altså ikke tilbakevirkende kraft på filer som allerede er generert i prosjektet. De må evt flyttes.

Bare spør hvis noe er uklart.

Olav S. Flaa