

# FL Studio tips 3

(gjennomgått 17.10.2013)

## 1. Playlist del 2

(de fleste av disse tingene fungerer også i Piano roll)

- Man kan bruke standard Windows kommandoene når man editerer i Playlist-vinduet:

Merke alle clip - Ctrl+A

Kopiere clip - Ctrl+C

Lime inn clip som er kopiert eller klippet ut – Ctrl+V

Klippe ut (fjerne) clip – Ctrl+X

Clip kan slettes enten ved å klikke høyre mustast på clip'et, holde høyre mustast nede og streife kursøren rundt i Playlist inntil man har slettet de clip'ene man ønsker eller ved å trykke på Del-knappen på tastaturet.

Man plasserer ut clip i Playlist ved å klikke venstre mustast. I draw-modus (trykk B) kan man holde venstre mustast nede og dra horisontalt. Man vil da male samme klipp bortover flere ganger.

Man kan duplisere clip enten ved å trykke Ctrl+B, ved å klikke på clip'et og holde venstre mustast nede i over ett sekund (denne funksjonen kan skrues av i general settings, F10) eller ved å trykke Shift mens man drar clip'et til siden.

Det kan være VELDIG kjekt å kunne slippe å skru snap av og på dersom man feks ønsker å klippe et clip mellom takt/slag (eller annen verdi som snap er stilt inn på). Hvis man holder Alt inne mens man utfører operasjonen, bypasses snap-funksjonen.

For å åpne et pattern clip i Piano roll eller et audio clip i channel vindu, dobbeltklikker man på clip'et.

Man kan flytte hvert track opp og ned (endre rekkefølge) i Playlist-vinduet ved å holde musa over track'et, trykke shift og bruke mushjulet til å flytte opp og ned.

Den raskeste måten å angi navn på et track i Playlist er middle-click med musa og så skrive inn navnet. Dersom du ikke har mushjul, kan F2 brukes.

## 2. CPU overload / underruns

Har du problemer med at prosjektet lager klikkelyder, hakker eller stopper opp under avspilling, skyldes dette ofte overbelastning på PC'ens prosessor/CPU. Følgende kan bidra til å redusere belastningen på CPU (husk at låta allikevel vil bli feilfri når du eksporterer/renderer):

- Valg av lyddriver (F10, Audio settings). Velg ASIO dersom lydkortet har egen ASIO-driver. Hvis ikke, prøver du ASIO4ALL (følger med FL Studio). Funker ikke det heller, prøver du lydkortets egen driver. Prøv å unngå å bruke Windows Primær lyddriver da denne er veldig ineffektiv og stjeler mye ekstra prosessorkraft.

- Øk buffer lengden (F10 audio settings). 512 samples er et greit utgangspunkt, bruk gjerne mye mer om nødvendig.

- Skru av evt “Energy saving” setting i Windows (ikke en setting i FL). Denne skal stå på “High performance”.
- Sett priority (F10 audio settings) til “highest” og Safe overloads til “off”.
- Skru på Multithreaded generator processing, Multithreaded mixer processing og Smart disable (F10 Audio settings).
- Kjør Smart disable-makroen i alle prosjektene dine. Denne finner du i menyen: Tools-Macros-Switch smart disable for all plugins. Gjør det på nytt etter at du har lagt til flere plugins. Dette er ikke en setting som skrues av og på, men en liten programsnutt som FL Studio kjører slik at du slipper å sjekke innstillingen for alle plugins manuelt.
- Sett Mixer interpolation (F10 audio settings) til “Linear” og bruk 44.1 eller 48kHz sample rate.
- Skru av “keep on disk” i channel settings for alle lydklipp/samples i hvert prosjekt.
- Sjekk innstilling for oversampling i alle generatorer/synther. Disse er angitt 1X, 2X, 4X, 8X osv. Jo lavere verdi, jo mindre CPU belastning. Ofte finnes det to verdier hvorav en av dem er for rendering. Denne påvirker ikke avspilling, kun hvor lang tid det tar å eksportere/rendre prosjektet. Reduser også polyphony-setting i synthene.
- Det hender også at det er problemer med en bestemt plugin. Prøv å skru av en om gangen og følg med på hvordan dette påvirker CPU-belastning når du spiller av prosjektet.

Bare spør hvis noe er uklart!  
Olav S. Flaa